# Suvised võistlused ja võistlusreeglid

10.03.2019

# Viljandi väljakutsed

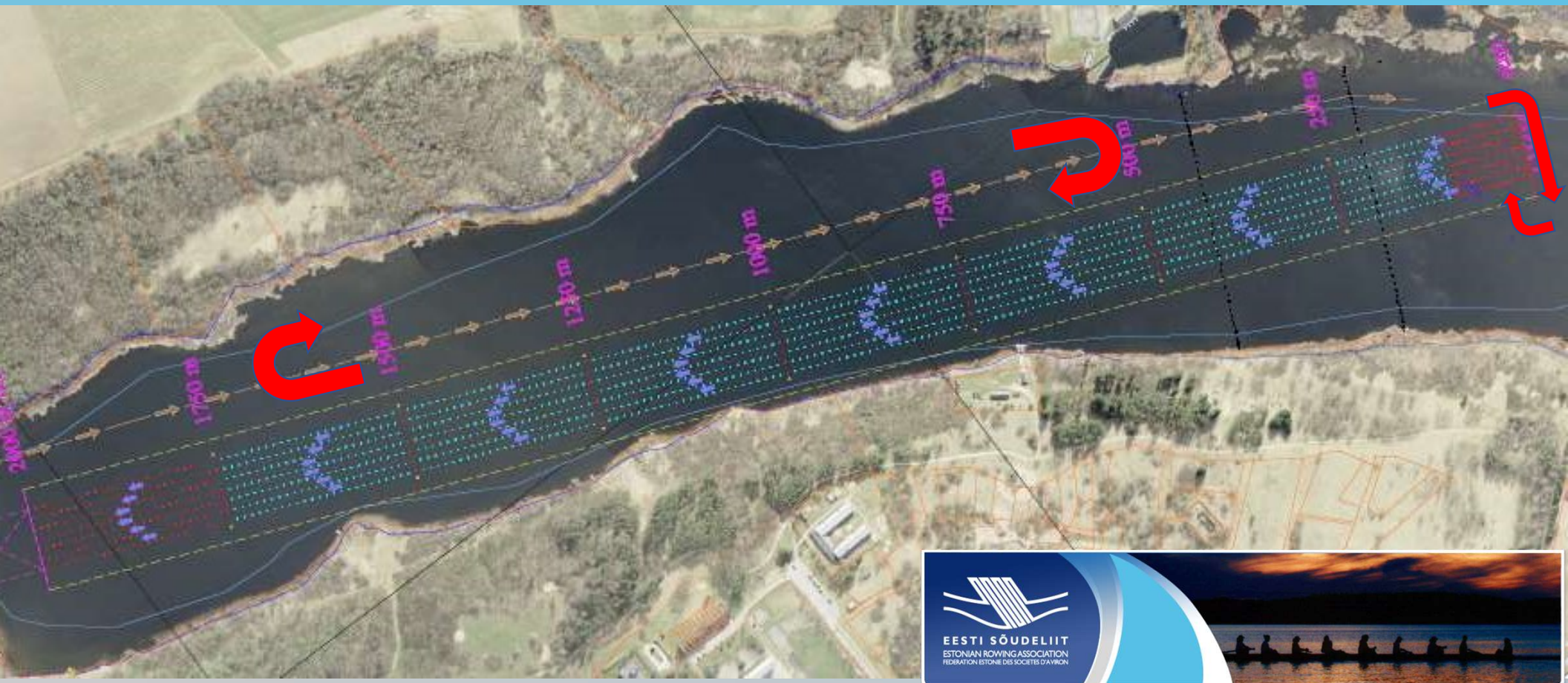
# EMV kasutatud liiklusskeem

EESTI SÕUDELIIT
ESTONIAN ROWING ASSOCIATION
FEDERATION ESTONIE DES SOCIETES D'AVIRON

# Väljakutsed

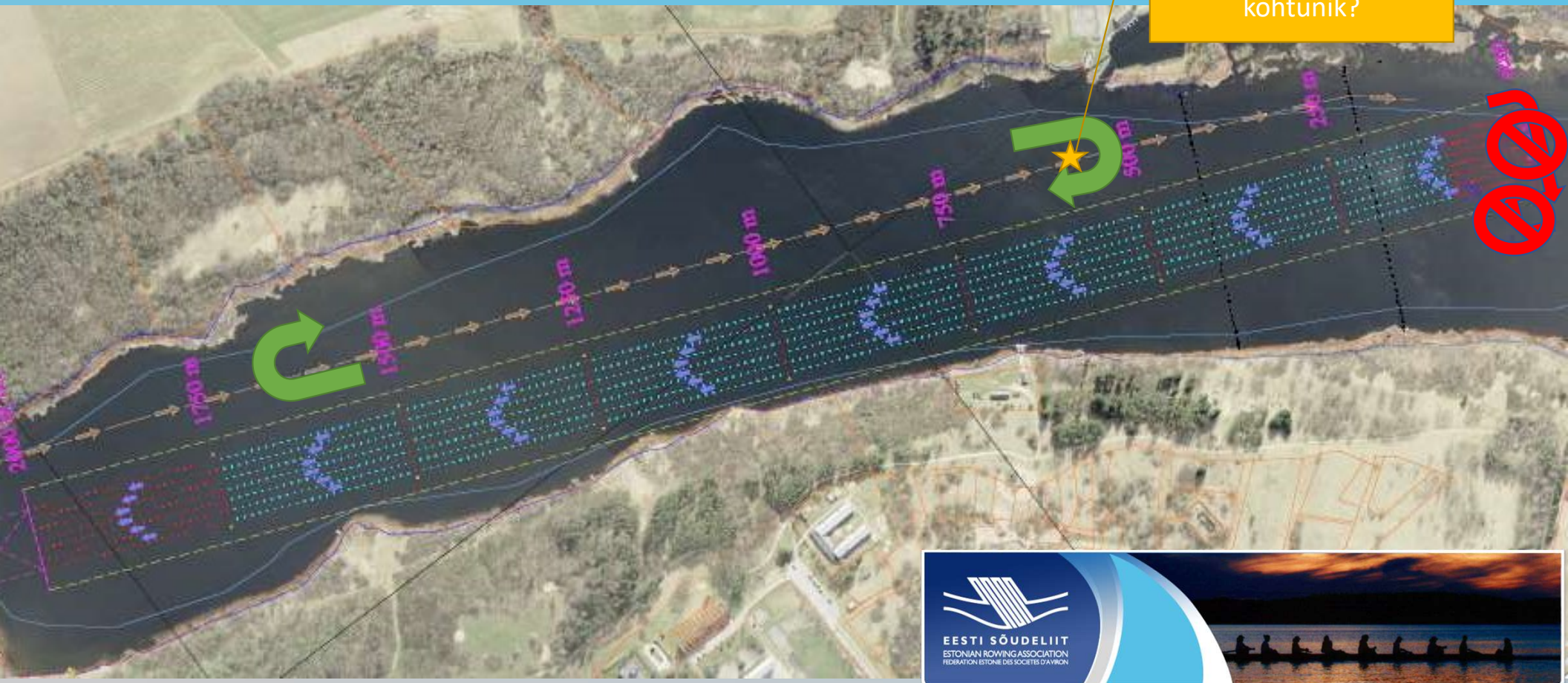
- Koht on uus nii võistlejate, kui kohtunike jaoks
- Raadioside 1000m ja 2000m vahel (Finiš/kohtunik ei kuule)
- Finiši otsenähtavus (Finiš ei näe tervet distantsi)
- Joondaja positsioon (puudub võimalus liikuda kaldal paatide suhtes)
- Autasustamise asukoht (positiivne – lühem vahe sõitude vahel?)
- EMV praktika liiklusskeemiga

# EMV Praktika – kuidas edasi?




EESTI SÕUDELIIT
ESTONIAN ROWING ASSOCIATION
FEDERATION ESTONIE DES SOCIETES D'AVIRON

# EMV Praktika – kuidas edasi?



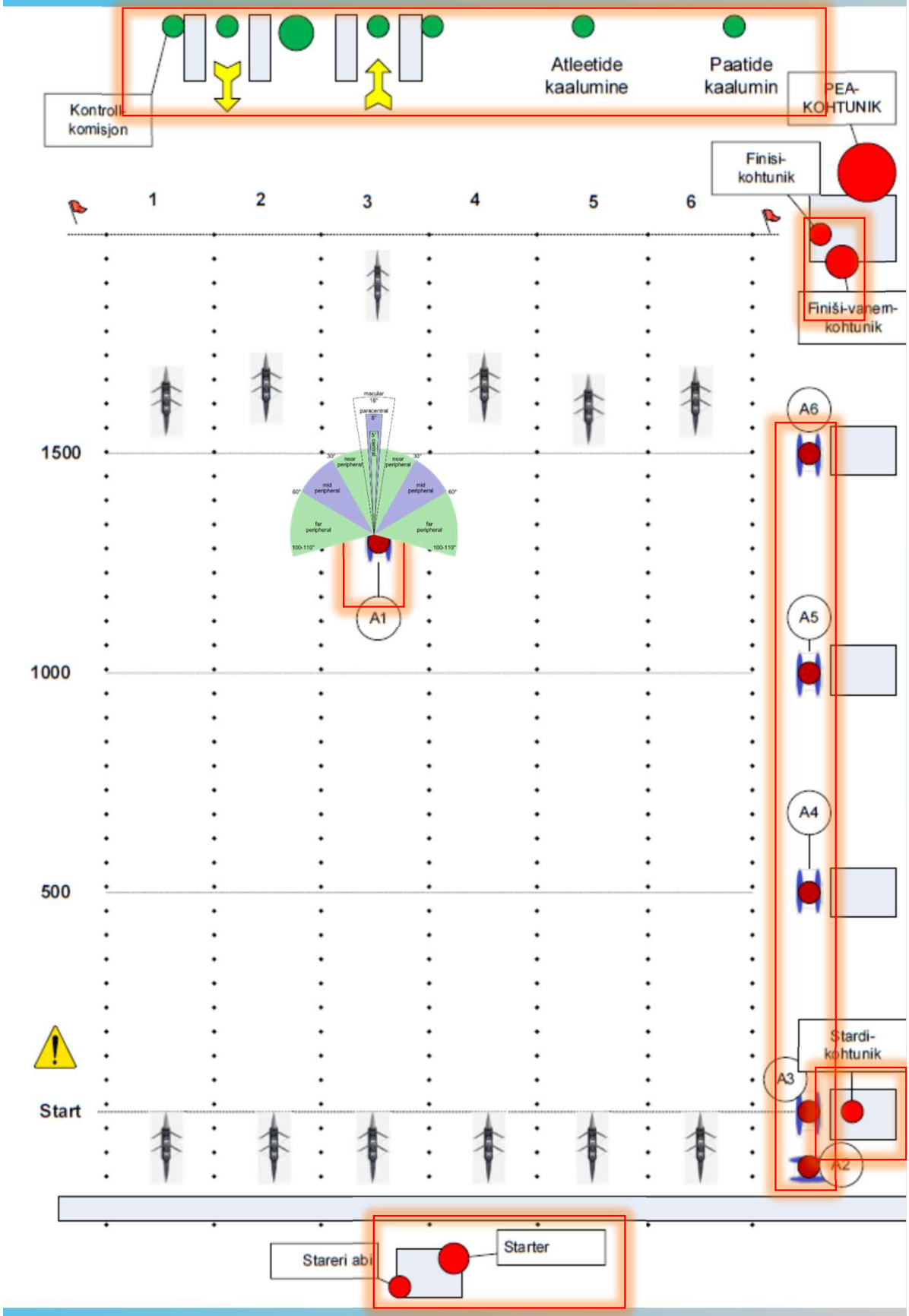

EESTI SÕUDELIIT
ESTONIAN ROWING ASSOCIATION
FEDERATION ESTONIE DES SOCIETES D'AVIRON

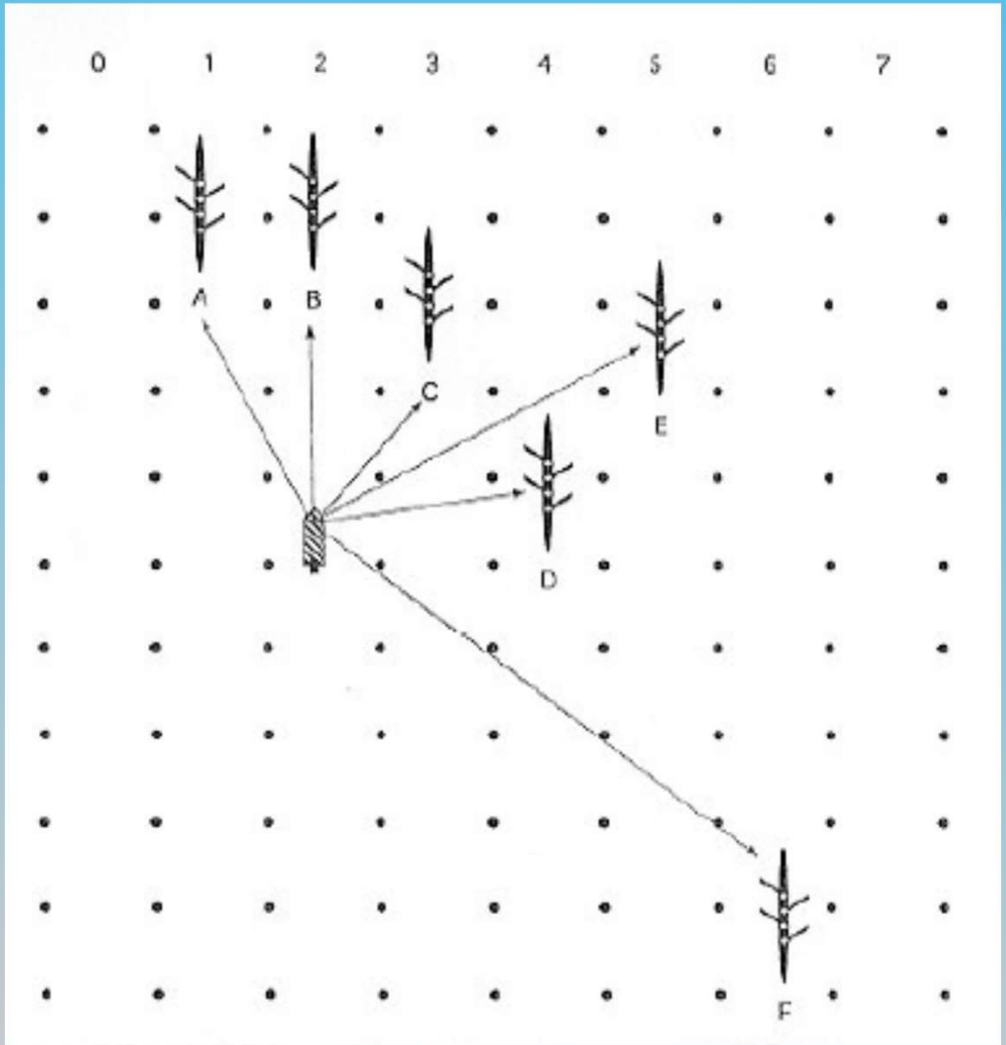
# Võistlused ja võistlusreeglid

# Eesti võistlused 2019

Probleem: jätkuvad võistlused ilma eraldatud radadeta!

**<u>Lihtsat lahendust ei ole!</u>**


Kontroll-
komisjon
Atleetide
kaalumine
Paatide
kaalumin
PEA-
KOHTUNIK
Finisi-
kohtunik
Finiši-vanem-
kohtunik
1
2
3
4
5
6
1500
1000
500
Start
A1
A2
A3
A4
A5
A6
Stardi-
kohtunik
Stareri abi
Starter




- 6 paati on jälgitavuse maksimaalsel piiril (OM standard alles aastast 1956)
- Eeldus on, et sõudjad jälgivad reegleid
- Võimalik reageerida vaid ühele ootamatusele

# Alusreeglid

**Reegel 76 –Sõudjate vastutus**

Kõik sõudjad võistlevad oma sõitudel vastavalt käesolevatele võistlusreeglitele. Meeskonnad vastutavad ise oma roolimise eest. Igale meeskonnale on neile kasutamiseks reserveeritud oma võistlusrada ning nad peavad jääma täielikult (sh üksik-ja paarisaerudega) oma võistlusrajale kogu võistluse kestel. Kui meeskond lahkub oma võistlusrajalt, teeb ta seda omal riisikol. Kui nad segavad või takistavad sellega mõnd konkurenti või saavad seeläbi mingeid eeliseid, võib neid karistada ilma eelneva hoiatuse või muu teavituseta Arbiitri poolt.

# Alusreeglid

**Reegel 77 –Segamine**

Meeskond segab oma konkurente, kui ta üksikaerud, paarisaerud või paat satuvad konkurendi võistlusrajale ning takistavad viimast kokkupuutel, paadi lainega või muu takistusega või ükskõik millisel muul viisil. Ainult Arbiiter otsustab selle üle, kas meeskond on omal võistlusrajal, kas meeskond segab teist võistkonda või põhjustab talle takistusi. Kui meeskond on põhjustanud teisele meeskonnale takistusi ning on sellega Arbiitri hinnangul mõjutanud teise meeskonna finišitulemust, võib Arbiiter eemaldada selle võistkonna võistluselt. Kui on toimunud paatide, üksikaerude või paarisaerude kokkupõrge, võib Arbiiter kokkupõrke põhjustanud meeskonna eemaldada ka eelneva hoiatuseta.

Mingil juhul ei või Arbiiter muuta lõppjärjestust.

# Kuidas sõudja saab aidata?

- Sõudja omab arusaama võistluste läbiviimisest (liiklusskeem, reeglid – korraldus)
- Sõudja omab elementaarset sõudmisoskust (liikumine edasi-tagasi, pööramine, suuna hoidmine, asukoha hoidmine)
- Sõudja omab oskust orienteeruda ajas ja ruumis (teab, kus peab olema ja mis ajal)
- Sõudja omab teadmisi õnnetuse korral käitumisest (mida teha ümbermineku korral)
- Kõige olulisem! Sõudja kuulab, mida talle öeldakse ja julgeb ise küsida küsimusi!

# Kokkuvõtteks

- Kohtuniku parim päev on see, kui ei pea midagi tegema!
- Kohtunik on nähtamatu, kuni tema sekkumist on vaja.
- Kohtunik saab teha tööd vaid siis, kui teda kuulatakse.